

image not found or type unknown



# La Reina de la Oscuridad

**Margaret Weis, Tracy Hickman**

**Fecha de publicación:**

27/11/2012

**Sello Editorial:**

Minotauro

## Contacto de prensa

**Nombre:** Ainhoa Marzol

**Email:**

prensaminotauro@planeta.es

Timun Mas publica las "Crónicas de la Dragonlance", la trilogía que da inicio a una de sus colecciones de más éxito, en edición de bolsillo

**Timun Mas publica las "Crónicas de la Dragonlance", la trilogía que da inicio a una de sus colecciones de más éxito, en edición de bolsillo**

Al cabo de cinco años, un grupo de amigos se reúne en El Último Hogar, mientras vientos de guerra asolan el mundo en el que viven. Un arma mágica de increíble poder caerá en las manos de estos amigos y los obligará a emprender una larga aventura que decidirá el destino de Krynn, su mundo.

Las novelas de Dragonlance Chronicles están basadas en una serie de campañas de Dungeons & Dragons (D&D)

## Margaret Weis

**Margaret Edith Weis** nació el 16 de marzo de 1948 en Independence (Missouri, EE.UU.), y es una de las autoras más prolíficas de la literatura fantástica. Sus obras más conocidas han sido colaboraciones con otro escritor, **Tracy Hickman**, uno de los creadores originales del mundo de la Dragonlance, del mundo de los juegos y libros. Weis se graduó en la Universidad de Missouri, y en 1983 comenzó su trabajo para TSR, quienes desarrollaron el primer videojuego ambientado en el mundo Dungeons and Dragons (D&D). En esta empresa, formó equipo de desarrollo con Hickman para la creación de la Dragonlance, todo un filón que comenzó con los juegos de rol y se extendió a la literatura. Las ventas de los libros de esta colección han significado millones de ejemplares en todo el mundo.

## Tracy Hickman

**Tracy Raye Hickman** nació el 26 de noviembre de 1955 en Salt Lake City (Utah), y es autor de literatura fantástica, conocido sobre todo gracias a su participación en la colección Dragonlance junto a Margaret Weis. Es mormón de fuertes convicciones, está casado y tiene cuatro hijos.

Colaboró en TSR junto a Weis, con la que formó equipo de desarrollo para la creación de la Dragonlance, todo un filón que comenzó con los juegos de rol y se extendió a la literatura. Las ventas de los libros de esta colección han significado millones de ejemplares en todo el mundo.