

image not found or type unknown



Detective Conan II n° 14

Gosho Aoyama

Fecha de publicación:

14/02/2006

El manga shōnen del mini detective más famoso del mundo

Sello Editorial:

Planeta Cómic

El manga shōnen del mini detective más famoso del mundo

Contacto de prensa

Nombre: Ainhoa Marzol

Email:

prensacomics@planeta.es

Los detectives infantiles han conseguido solucionar el caso de la Copa del Emperador, pero para el pequeño Conan no hay descanso. Sonoko ha invitado a Ran a asistir a una reunión de aficionados a la magia en un chalet de montaña, y Mouri y Conan se ofrecen a acompañarlas en coche. Los asistentes a la reunión, incluida Sonoko, pertenecen a un foro de magia en internet y jamás se han visto antes.

De hecho, la pobre Sonoko se lleva un chasco cuando descubre que Rik Donald, el chico del foro que le gusta, físicamente no tiene nada que ver con lo que ella había imaginado. Lo que ninguno de ellos sabe es que su webmaster ha aparecido muerto en su casa. Cuando Conan y Mouri, de regreso a casa, lo oyen en la radio del coche, intentan volver, pero sólo Conan consigue cruzar el puente colgante, el único camino al chalet. Al llegar a la casa descubre que el asesino está entre ellos.

image not found or type unknown



Gosho Aoyama

Nacido en Hokkuei, en la prefectura de Tottori, en 1963, empezó su carrera como autor de manga en 1987 con *Magic Kaito*, obra que va retomando de forma irregular. Su primer gran éxito fue *Yaiba* (1988-1993), ganadora del Premio Shōgakukan al mejor *shōnen*, pero fue en 1994 cuando se inició su obra más conocida, *Detective Conan*, con la que volvió a ganar el Premio Shōgakukan y que sigue publicándose, con múltiples adaptaciones animadas a otros formatos.