



Dragon Quest: The Adventure of Dai nº 11/25

Koji Inada

Dai y Popp se enfrentan a una trampa mortal en territorio enemigo

Dai y Popp se enfrentan a una trampa mortal en territorio enemigo

Popp, tras decidir marcharse él solo para seguirles la pista a **Mystvearn** y a **Killvearn**, termina por adentrarse en territorio enemigo.

¡Pero finalmente resulta que ha caído en la trampa que le ha tendido Killvearn, que no es otra que atraerle hasta la **Tierra de Muerte**! **Dai**, que ha ido a toda prisa, logra rescatar a Popp de esa situación tan desesperada que lo tiene al borde de la muerte, pero llega un momento en el que el combate se estanca, y acaba en punto muerto.

Sin embargo, cuando la batalla parece haber alcanzado un equilibrio imposible de romper, **una nueva presencia** irrumpe en escena y altera por completo el curso de los acontecimientos. Mientras **los enemigos** despliegan sus planes y el peligro aumenta a cada instante, **Dai y sus compañeros** deberán superar **una de las pruebas más difíciles de su viaje**. El destino del grupo y el desarrollo de la guerra contra las fuerzas del mal dependen de lo que suceda en este decisivo enfrentamiento.

Pero entonces, ¡alguien aparece frente a ellos y **rompe el equilibrio** de esa crítica situación!

Fecha de publicación:
11/11/2026

Sello Editorial:
Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es

Koji Inada

Nacido en Tokio en 1964, debutó con la obra autoconclusiva *Kusottare dazee!!* en 1987 en la revista *Shōnen Jump*, donde a partir de 1988 y con los guiones de Riku Sanjō crearía su obra más popular, *Dragon Quest: Dai no daibōken* (*Las aventuras de Fly*), basada en el universo de videojuegos *Dragon Quest* y con adaptación animada. La obra más reciente del tándem es *Beet the Vandel Buster*, iniciada en 2002.