



Fecha de publicación:
08/04/2026

Sello Editorial:
Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es



Spawn Gunslinger nº 07

Todd McFarlane, Carlo Barberi

Un cómic de superhéroes de Todd McFarlane.

Un cómic de superhéroes de Todd McFarlane.

JAVIER ha sido expuesto y debe huir de las autoridades.

Desafortunadamente, un grupo de ángeles varados intervendrá en su camino. Tras recuperarse de sus heridas, Javier comprende que lanzarse de cabeza ya no es una opción viable; un enfoque más sutil es ahora necesario.

Cuando GUNSLINGER fue arrastrado al futuro, se encontraba al borde de la muerte. Para sobrevivir, tomó el cuerpo de Javier, convirtiéndose en un extraño prisionero dentro de una nueva identidad. Pero enfrentarse cara a cara con el padre de JAVIER le recuerda que las decisiones que tomó para salvarse nunca estarán libres de consecuencias.

Cada día que GUNSLINGER pasa en el presente, le hace darse cuenta de que quizá nunca tenga la oportunidad de volver a casa y arreglar las cosas. Recibe la noticia de que otro hombre de su pasado ha logrado llegar al presente. Un hombre que podría tener la solución. Pero GUNSLINGER, superado en armas y sin munición, se ve acorralado por demonios, ángeles, monstruos y hombres que lo persiguen sin descanso. Solo le queda una única opción...

En este volumen aparecen recopilados los números 37 a 48 de GUNSLINGER SPAWN. Con el guionista y creador de Spawn, TODD McFARLANE, y el increíble dibujo de CARLO BARBERI y YILDIRAY ÇINAR.

Este volumen recopila GUNSLINGER SPAWN números 37-48

Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys* (ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo Reach* o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.

Carlo Barberi