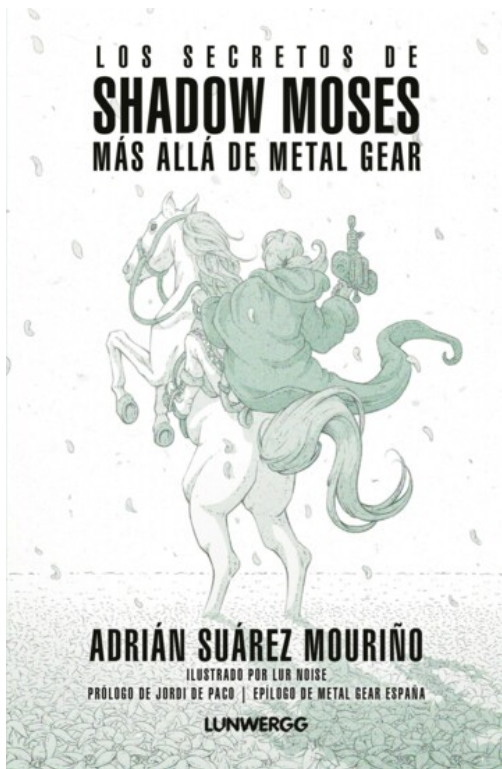




Fecha de publicación:
19/11/2025

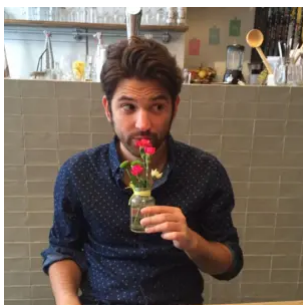
Sello Editorial:
LunwerG Editores

Contacto de prensa

Nombre: Lola Escudero

Teléfono: 619 212 722

Email: lescudero@planeta.es



Los secretos de Shadow Moses

Adrián Suárez Mouriño

Una exploración detallada del legendario universo de *Metal Gear* y *Metal Gear Solid*, la saga de videojuegos de culto.

Una exploración detallada del legendario universo de *Metal Gear* y *Metal Gear Solid*, la saga de videojuegos de culto.

Viajero, bienvenido a la saga *Metal Gear* al completo. En esta ocasión recorreremos Outer Heaven, Zanzibar Land, las selvas de Tselinoyarsk de la Unión Soviética y, por supuesto, el lugar con el que mucha gente conoció esta saga por primera vez: Shadow Moses. Pero haremos mucho más que eso. Hideo Kojima ha entrelazado la historia de *Metal Gear* con la de tu mundo: año a año, siglo a siglo, guerra a guerra... Por eso, este libro **narra de forma cronológica y ordenada toda la saga *Metal Gear* y *Metal Gear Solid* cruzándola con la de la humanidad**, formando un relato que abarca desde los albores de los tiempos hasta el presente.

¿Cuál ha sido el papel de los precursores de Cipher en la colonización del mundo? ¿Cómo han influido las balas de The Boss en el devenir de la Segunda Guerra Mundial? ¿De qué forma la tecnología de Zero ha sentenciado la política, la economía y la humanidad? Oh, viajero, prepárate para encontrar la verdad de una historia que ya creías conocer, pero que cambiará una vez que tus pasos te lleven por las páginas de este libro.

Antes de atravesar todo el lore de la saga *Metal Gear*, nos sumergiremos en la mente de Hideo Kojima. Comprenderemos el significado oculto de su lenguaje, de sus valores estéticos, de sus flores blancas, de sus ballenas, de su fuego y de todo el dolor de sus protagonistas: Big Boss, Otacon, Solid Snake, Psycho Mantis... Para terminar nuestra aventura, nos detendremos en ideas de diseño, de construcción de mundo y de escritura que servirán para redondear la experiencia.

Así que prepárate, viajero. Es hora de descubrir los secretos de Shadow Moses y de *Metal Gear* en el libro definitivo sobre la saga más emblemática de Hideo Kojima.

Adrián Suárez Mouriño

Adrián Suárez Mouriño es profesor en el máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de la UNIR, conductor del podcast Nuevebits y **doctor en Narrativa de Videojuegos** por la Universidad de A Coruña. Escribe para 3DJuegos, *Games Tribune* y la revista *Manual*.

Es autor de la colección «Los secretos de», compuesta por los títulos *Los secretos de las Tierras Intermedias: Más allá de «Elden Ring»*, *Los secretos del Reino de las Sombras: Más allá de «Elden Ring: Shadow of the Erdtree»*, *Los secretos de Hyrule: Más allá de «The Legend of Zelda»*, *Los secretos de Shadow Moses: Más allá de «Metal Gear»* y *Los secretos de Krat. Más allá de «Lies of P»*, todos publicados por LunwerGG. También ha escrito *El padre de las almas oscuras: Hidetaka Miyazaki a través de su obra* y *He soñado que soñaba: interpretando videojuegos japoneses de narración compleja*, entre otros.

Youtube y Spotify: nuevebits
X: @Nuevebits