



Spawn: Dominio Infernal

Todd McFarlane

Más aventuras del antihéroe de Todd McFarlane.

Más aventuras del antihéroe de Todd McFarlane.

El conflicto entre Lord Vampiro Bludd y Spawn está llegando a su enfrentamiento final que deriva en el peor de los resultados: Spawn es derrotado y el Reino de los Vampiros se ha alzado. Nuevas amenazas han surgido de las sombras, pero las Zonas Muertas han vuelto a la normalidad y Spawn ha recuperado sus poderes. Su misión no será más sencilla ahora porque Spawn debe contener el caos que él mismo ha generado. Deberá luchar contra los demonios, ángeles y monstruos que el Infierno ha desatado sobre la Tierra. Recopila Spawn #359-370.

Fecha de publicación:

29/04/2026

Sello Editorial:

Planeta Cómics

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es



Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys* (ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo Reach* o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.