



Spawn Gunslinger nº 06

Todd McFarlane

Una nueva entrega de la serie de Todd Macfarlane.

Una nueva entrega de la serie de Todd Macfarlane.

Las fuerzas del Cielo y del Infierno quedan atrapadas en la Tierra sin sus poderes. De repente, todos los Engendros Infernales se encuentran huyendo, viven ocultos mientras sus enemigos apuntan a sus cabezas ahora mortales. Sin su sobrenatural red de seguridad, un movimiento en falso podría significar un inoportuno final.

GUNSLINGER, abrumado por la carga que representan sus poderes perdidos, debe recurrir al entrenamiento y la disciplina que le inculcaron sus mentores en el pasado. Pensando que puede tomarse un momento para recuperarse, un visitante inesperado le empuja por una senda en la que la violencia se hace inevitable. Descubre que un antiguo rival sigue vivo, y decide perseverar para descubrir los detalles de las operaciones de este adversario, sin saber que las fuerzas del orden se acercan.

En este volumen aparecen recopilados los números 31 a 36 de GUNSLINGER SPAWN. Con historias del creador de Spawn, TODD McFARLANE, y el increíble dibujo de CARLO BARBERI.

Fecha de publicación:

17/09/2025

Sello Editorial:

Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es



Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys* (ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo Reach* o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.