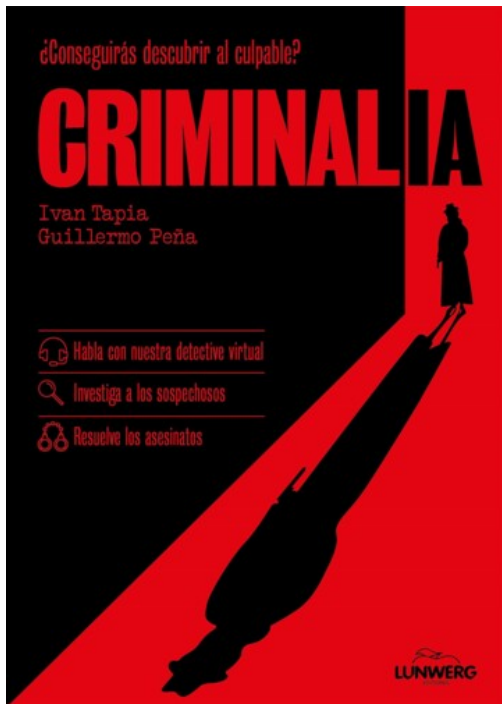




Fecha de publicación:
04/06/2025

Sello Editorial:
Lunwerk Editores

Contacto de prensa

Nombre: Lola Escudero

Teléfono: 619 212 722

Email: lescudero@planeta.es



Criminalia

Ivan Tapia, Guillermo Peña

Una experiencia de lectura única que permite interactuar con una detective creada con inteligencia artificial.

Una experiencia de lectura única que permite interactuar con una detective creada con inteligencia artificial.

Valeria Ruiz, la legendaria investigadora que se ha ocupado de los crímenes más fascinantes y enigmáticos del país, reabre 20 casos para ponerte a prueba.

¿CÓMO RESOLVER CADA MISTERIO?

-Estudia el caso con detenimiento.

-Habla directamente con Valeria gracias a la inteligencia artificial y hazle todas las preguntas que quieras: ella siempre tendrá una respuesta para ti.

-Aplica la lógica y la capacidad de deducción hasta descubrir al culpable.

Desde asesinatos de estrellas de cine hasta delitos cometidos en sofisticados restaurantes, este libro te ofrece la oportunidad de colaborar con una de las mentes más brillantes de la investigación en la resolución de todo tipo de sucesos mortales. Pero no te dejes engañar por las apariencias: cada caso es un rompecabezas adictivo que logrará desafiar incluso a los detectives más astutos.

¿Serás capaz de superar el reto? Entra en *Criminalia* y descúbrelo.

Ivan Tapia

Ivan Tapia es fundador y diseñador de enigmas de **Cocolisto, una empresa de juegos inteligentes para el aprendizaje y la diversión** que ha colaborado con firmas como Danone, Orangina Schweppes, Everis, Banco Santander o Torres.

Ha cursado estudios de arte dramático, trabajado para la compañía Comediantes y escrito y dirigido el espectáculo *Escape Show*, basado en enigmas y representado en teatros de varias ciudades de la geografía española, entre ellas Barcelona y Madrid.

Es un autor de referencia en el campo de los libros interactivos. **Destaca su colección *Escape book*, traducida a nueve lenguas.**

www.cocolisto.com



Guillermo Peña

Guillermo Peña Cardaño (Madrid, 1977) es un apasionado de la tecnología que creció en la era del ordenador personal e Internet. Su curiosidad, creatividad y afinidad por las ciencias lo llevaron a estudiar informática y a especializarse en ingeniería. A lo largo de su carrera, ha trabajado como consultor experto para empresas como British Telecom, Indra o Telefónica I+D. Tras décadas de experiencia, fundó **su propia compañía de inteligencia artificial, Mindsaic**, cuya tecnología innovadora ha ganado concursos y atraído el interés de expertos y grandes clientes, lo que la ha posicionado como una apuesta sólida y novedosa en el sector nacional de la inteligencia artificial.

www.mindsaic.com