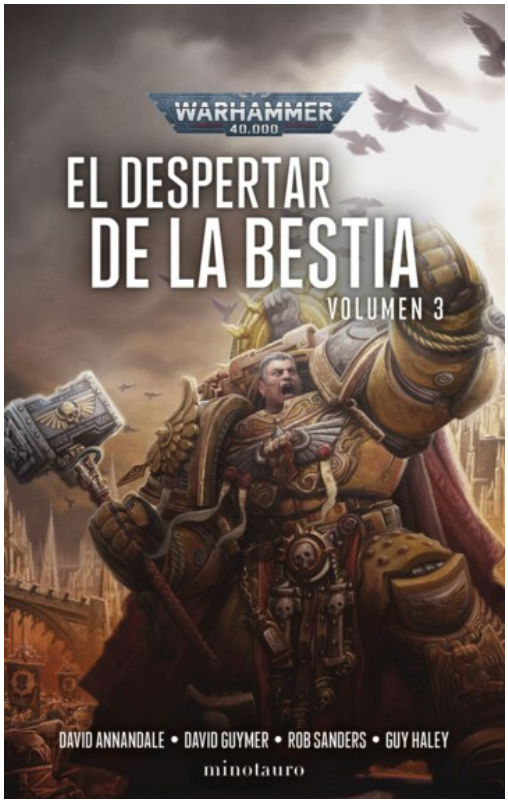


El despertar de la Bestia Omnibus nº 03/03

David Guymer, David Annandale, Rob Sanders, Guy Haley

¡Última entrega!

¡Última entrega!

Los intentos iniciales del Imperio por atacar a los orkos y matar a su líder han terminado en fracaso y tragedia, pero no hay lugar para la rendición: el destino de la humanidad pende de un hilo. Ahora se han organizado equipos de combate de Adeptus Astartes más flexibles y ciertos aliados del pasado del Imperio han prometido brindar su apoyo.

Con nuevas tropas, tácticas revisadas y el respaldo sin reservas del Adeptus Mechanicus, los Space Marines se dirigen al mundo natal de los orkos una última vez. En esta ocasión no hay posibilidad de retirada. Deben tener éxito en su misión… o morir en el intento

Fecha de publicación:
27/11/2024

Sello Editorial:
Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

David Guymer

David Guymer es el autor de las novelas de Gotrek y Félix *Matahombres* y *City of the Damned*, además de la novela *Headtaker* y la novela corta *Thorgrim*. También ha escrito varios relatos ambientados tanto en el mundo de Warhammer como en el de Warhammer 40.000.

David Annandale

David Annandale es autor de varias novelas de Space Marine Battles y Warhammer 40K, además de un prolífico escritor de relatos. David es profesor universitario en Canadá, donde imparte clases sobre materias tan variadas como literatura inglesa, películas de terror o videojuegos.

Rob Sanders

Rob Sanders es escritor freelance por las noches y director del departamento de inglés de un instituto durante el día. Vive apartado del mundo en la pequeña ciudad de Lincoln, Reino Unido. Su primera obra de ficción se publicó en la revista *Inferno!*

Guy Haley

Guy Haley es un experto periodista y crítico de ciencia ficción. Ha sido subdirector de la revista *SFX* y editor de la revista de videojuegos *White Dwarf* y la revista *Death Ray*. También escribe para la Black Library de Games Workshop.

Aparte de libros, sigue publicando artículos y entrevistas en diversas revistas de CF y videojuegos.