



Warhammer Imperio Oscuro nº 03 Plaga Divina

Guy Haley

Los caminos de Roboute Guilliman y su hermano caído Mortarion se unen inexorablemente en Ix.

Los caminos de Roboute Guilliman y su hermano caído Mortarion se unen inexorablemente en Ix.

El mundo jardín, antaño una joya del Imperio, agoniza a medida que los planes del Señor de la Muerte, que se propone utilizarlo como piedra angular para arrastrar el reino estelar de Ultramar a la disformidad, comienzan a dar sus mortales frutos.

Mientras Guilliman pugna por evitar la destrucción de su reino, Mortarion planea doblegar a su hermano con la Plaga Divina, una enfermedad creada en el mismísimo caldero de Nurgle, dotada del poder necesario para destruir a un hijo del Emperador.

Los primarcas se enfrentan en los desolados paisajes de Ix. Los dioses entran en guerra, y el resto de la galaxia se ve empujada al filo de la destrucción. Algo poderoso bulle en el mar de las almas, pero solo una cosa es segura: gane quien gane el último gran enfrentamiento de la Guerra de la Plaga, las repercusiones de la victoria resonarán por toda la eternidad...

Fecha de publicación:

18/06/2025

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

Guy Haley

Guy Haley es un experto periodista y crítico de ciencia ficción. Ha sido subdirector de la revista *SFX* y editor de la revista de videojuegos *White Dwarf* y la revista *Death Ray*. También escribe para la Black Library de Games Workshop.

Aparte de libros, sigue publicando artículos y entrevistas en diversas revistas de CF y videojuegos.