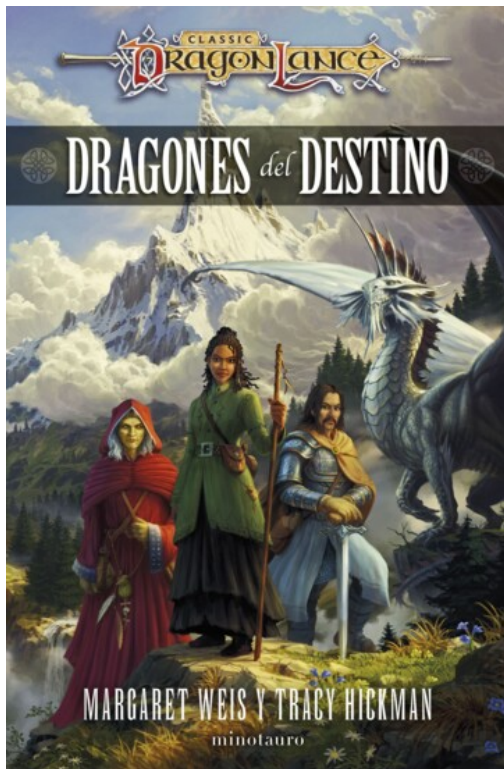




Destinos nº 02/03 Dragones del Destino

Margaret Weis / Tracy Hickman

Una nueva historia Dragonlance.

Una nueva historia Dragonlance.

Un choque de poderosas fuerzas mágicas envía la Gemagrís de Gargath, junto a Destina Rosethorn y sus compañeros, mucho más atrás en el tiempo de lo que pretendían: hasta la era de Huma Dragonsbane y la Tercera Guerra del Dragón. Ahora, con el Ingenio de Viajar en el Tiempo hecho añicos, deben encontrar otra manera de regresar a su época antes de que la Gemagrís altere irrevocablemente la historia y la Tercera Guerra del Dragón termine en la derrota de las fuerzas del bien.

Mientras la batalla arrecia, Destina lucha desesperadamente por enmendar sus errores y evitar el desastre. Raistlin y Sturm conocen a sus héroes, Huma y Magius, enfrentándose al desafío de reconciliar los mitos con la realidad. Por su parte, Tasslehoff, perplejo al descubrir que los Caballeros de Solamnia jamás han oído hablar de las dragonlances, se embarca en la búsqueda de estas legendarias armas.

Sin embargo, con las fuerzas de la Reina Oscura aproximándose a la Torre del Sumo Sacerdote, Destina y sus compañeros deben regresar a su propia línea temporal... o no regresar jamás.

Fecha de publicación:
28/05/2025

Sello Editorial:
Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

Margaret Weis / Tracy Hickman

Margaret Edith Weis y Tracy Hickman son creadores del universo literario y de juegos de rol Dragonlance. Weis se graduó en la Universidad de Missouri, y en 1983 comenzó su trabajo para TSR, quienes desarrollaron el primer videojuego ambientado en el mundo Dungeons and Dragons (D&D). En esta empresa, formó equipo de desarrollo con Hickman para la creación de la Dragonlance, todo un filón que comenzó con los juegos de rol y se extendió a la literatura. Las ventas de los libros de esta colección han significado millones de ejemplares en todo el mundo.