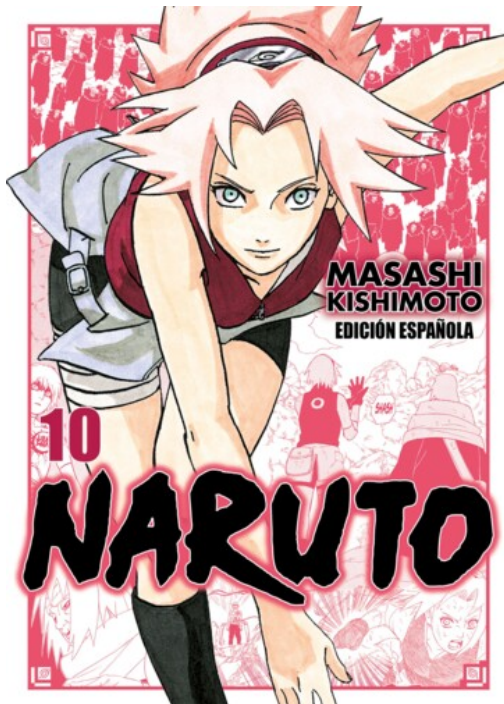




Naruto Jump Remix nº 10/24

Masashi Kishimoto

Nueva edición recopilatoria de uno de los shonen más vendidos de la historia.

Nueva edición recopilatoria de uno de los shonen más vendidos de la historia.

Han pasado dos años desde que Sasuke se fue de la villa y Naruto ha terminado su viaje para entrenar junto a Jiraiya, por lo que regresa por fin a Konoha. Kakashi le pone a prueba a él y a Sakura en el examen de los cascabeles, donde demuestran su habilidad, restaurando así al grupo 7. ¡Akatsuki ataca! ¡Deidara contra Gaara, el Kazekage!

Justo antes de su primera misión, la Villa de la Arena manda un mensaje para avisarles sobre la aparición del grupo Akatsuki, por lo que deben acudir al rescate con suma urgencia. Entretanto, Gaara cae en la ingeniosa trampa de Deidara y es capturado.

¡Akatsuki pasa por fin a la acción! ¡Naruto y el grupo 7 se dirigen hacia la Villa de la Arena para rescatar a Gaara!

Fecha de publicación:
19/11/2025

Sello Editorial:
Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es



Masashi Kishimoto

Nacido en Nagi, prefectura de Okayama, en 1974, empezó su carrera con varias historias cortas, una de las cuales, *Karakuri*, en 1998 se llevó el premio Hot Step de la revista para jóvenes autores. Al año siguiente empezaría la publicación de su primera obra larga, *Naruto*, que finalizó en 2014 con múltiples adaptaciones a todo tipo de formatos y convirtiéndose en la tercera obra más vendida de la historia del manga, solo por detrás de *One Piece* y *Dragon Ball*.