



Spawn Gunslinger nº 04

Todd McFarlane, Javi Fernandez

Un nueva aventura del personaje creado por Todd McFarlane.

Un nueva aventura del personaje creado por Todd McFarlane.

A medida que crece el grupo de aliados de GUNSLINGER, con Taylor en camino de convertirse en un guerrero y la misteriosa Dakota uniéndose al equipo, Javi comienza a reconsiderar su misión. Sin embargo, la enfermedad se está extendiendo por el cuerpo de Taylor, y el poder angelical está empezando a corromperlo. Y Waya, el viejo amigo de Gunslinger, es su única esperanza para luchar contra esa corrupción.

Gunslinger empieza a estar cansado de su vida en el futuro y envía un mensaje a SPAWN exigiendo que lo envíe de regreso, o de lo contrario habrá problemas. Pero por ahora, debe averiguar quién o qué está causando la enfermedad que aún corre por las venas de Taylor, ya que puede matarlo si no se controla. Además, Gunslinger debe tomar una decisión difícil en relación con la verdadera identidad de DAKOTA y si puede confiar en ella o si debe meterle una bala en la cabeza.

En este volumen se recopilan los números 19 a 24 de GUNSLINGER SPAWN. Presenta una historia del creador de Spawn, Todd McFarlane, y el increíble dibujo de Brett Booth.

Fecha de publicación:
16/10/2024

Sello Editorial:
Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es



Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys* (ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo Reach* o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.

Javi Fernandez