



Spawn Gunslinger nº 02

Todd McFarlane, Javi Fernandez

Una nueva aventura del personaje de Todd McFarlane.

Una nueva aventura del personaje de Todd McFarlane.

Gunslinger ha quedado varado en el futuro, una época que apenas logra llegar a comprender. Tras asumir la identidad de un hombre llamado Javier, trata de recorrer este mundo con sus nuevos aliados en busca de un camino a casa. En el pasado dejó cosas... inacabadas. Hay errores que es necesario corregir, y sigue quedando gente a la que es necesario asesinar. Para su sorpresa, algunos de los enemigos que creía haber dejado atrás en el pasado han mostrados sus rostros en el presente.

Aunque aún le quedan algunos nombres por tachar de su lista, nuevas amenazas siguen surgiendo de las sombras. Monstruos, sectas y ángeles siguen dando caza a Gunslinger por estos paisajes modernos. ¡No se sabe qué quieren de él, pero está condenadamente seguro de que no lo conseguirán! Puede que la única esperanza que tenga para regresar a su época sea Spawn, aunque trabajar con otros nunca ha sido su fuerte. Pero con la ayuda de Taylor, un socio de la actualidad, Gunslinger tratará de surcar el presente y sobrevivir lo suficiente para que Spawn descubra una forma de enviarle de vuelta a su época.

Fecha de publicación:

04/10/2023

Sello Editorial:

Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es

TODD McFARLANE lidera otro destacado equipo creativo entre cuyos miembros encontramos a:

BRETT BOOTH
ADELSON CORONA
IVAN NUNES
KEVIN KEANE

¡...Y muchos más!

Este volumen recopila GUNSLINGER SPAWN números 7 a 12."



Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys* (ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo Reach* o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.

Javi Fernandez