



Dragon Quest The Adventure of Dai nº 03/25

Koji Inada, Riku Sanjo

El regreso de un shōnen clásico.

El regreso de un shōnen clásico.

Maam se ha unido a sus compañeros, y todos juntos se dirigen hacia Papunica, el lugar donde está Liona... Sin embargo, cuando logran desembarcar, quien da la bienvenida a Dai y los demás es la Legión Inmortal. ¡Y además, sale a la luz un hecho aterrador!! Hyunckel, el comandante que lidera a los monstruos de la Legión Inmortal... ¡fue en el pasado un discípulo de Aván!!

Fecha de publicación:

29/04/2026

Sello Editorial:

Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es

Koji Inada

Nacido en Tokio en 1964, debutó con la obra autoconclusiva *Kusottare dazee!!* en 1987 en la revista *Shōnen Jump*, donde a partir de 1988 y con los guiones de Riku Sanjō crearía su obra más popular, *Dragon Quest: Dai no daibōken* (*Las aventuras de Fly*), basada en el universo de videojuegos *Dragon Quest* y con adaptación animada. La obra más reciente del tándem es *Beet the Vandel Buster*, iniciada en 2002.

Riku Sanjo

Nacido en Nippori, Tokio, en 1964, es guionista tanto de manga como de anime, conocido sobre todo por haber colaborado con el dibujante Kōji Inada en la popular *Dragon Quest: Dai no daibōken* (*Las aventuras de Fly*), basada en la franquicia de videojuegos *Dragon Quest* y, más recientemente, *Beet the Vandel Buster*, en publicación desde 2002.

