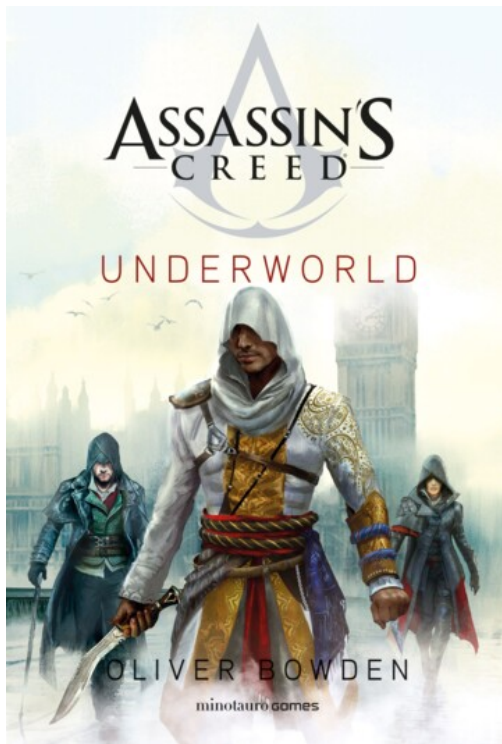




Assassin's Creed. Underworld

Oliver Bowden

Novela de la popular saga de videojuegos Assassin's Creed.

Novela de la popular saga de videojuegos Assassin's Creed.

UN ASESINO DESHONRADO. UN AGENTE ENCUBIERTO.
UNA BÚSQUEDA DE REDENCIÓN. Londres, 1862. En plena Revolución Industrial, se está contruyendo el primer tren subterráneo del mundo. Cuando un cadáver sea descubierto durante las excavaciones, saltará la chispa que desate el último enfrentamiento en la antigua batalla entre Asesinos y Templarios. Sumido en la más profunda clandestinidad, hay un asesino que oculta oscuros secretos y que recibirá la misión de terminar con el dominio templario en la capital de la nación. Muy pronto, la Hermandad lo conocerá como Henry Green, mentos de Jacob y Evie Grye. Pero, por el momento, es simplemente El Fantasma.

Assassin's Creed es una licencia consolidada, uno de los videojuegos más jugados de todos los tiempos. Sus entregas, ambientadas en distintos e interesantes períodos históricos, permiten a jugadores y lectores vivir aventuras y cumplir todo tipo de misiones.

· Ubisoft es el estudio líder en la industria del videojuego en todo el mundo.

Fecha de publicación:

14/09/2022

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es



Oliver Bowden

Pseudónimo del escritor e historiador **Anton Gill**, autor de numerosas novelas de Assassin's Creed, la exitosa saga interactiva de Ubisoft . Es un reconocido aficionado al videojuego, en cuyas partidas encuentra la inspiración para las tramas de sus libros.