



Assassin's Creed. Unity

Oliver Bowden

Una nueva novela basada en el videojuego

Una nueva novela basada en el videojuego

En 1789, la gloriosa ciudad de París asiste al amanecer de la Revolución Francesa. Las calles adoquinadas se encuentran cubiertas de sangre, y la gente se alza contra una aristocracia opresiva. Pero la justicia revolucionaria implica pagar un precio muy alto...

En un tiempo en el que la brecha entre pobres y ricos es extrema y la nación se parte en dos, un hombre y una mujer luchan para vengar todo aquello que han perdido. Muy pronto, Arno y Élise se ven abocados a la batalla que Asesinos y Templarios mantienen desde tiempo inmemoria

Fecha de publicación:

18/05/2022

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es



Oliver Bowden

Pseudónimo del escritor e historiador **Anton Gill**, autor de numerosas novelas de Assassin's Creed, la exitosa saga interactiva de Ubisoft. Es un reconocido aficionado al videojuego, en cuyas partidas encuentra la inspiración para las tramas de sus libros.