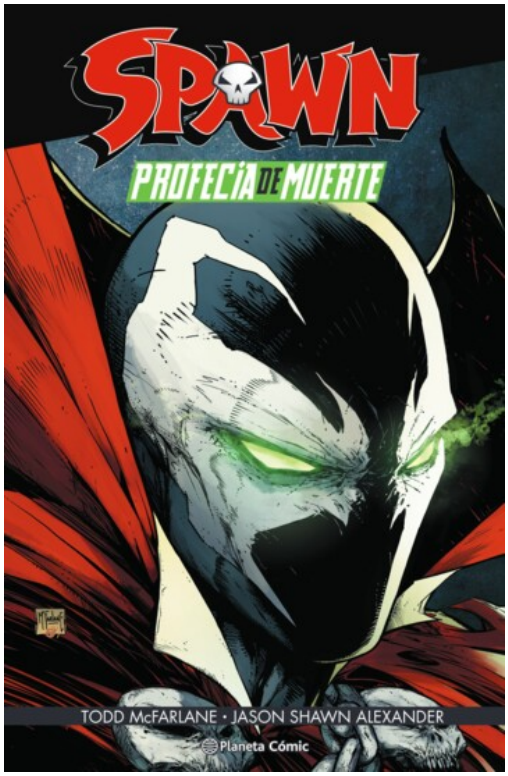


Spawn: Profecía de muerte

Todd McFarlane

Una nueva aventuras del mítico antihéroe.

Una nueva aventuras del mítico antihéroe.

El futuro está lleno de terror… ¡desatado por Al Simmons! Las ramificaciones de la guerra de Spawn contra el cielo y el infierno han creado un futuro de pesadilla… ¡uno que amenaza con destruir todo lo que Al Simmons ha defendido todo este tiempo! Todd McFarlane continúa haciendo historia superando el número 300 original, en una historia dibujada por Philip Tan.

Recopila Spawn #306-318, dejando la serie a las puertas del evento del Universo Spawn y del mayor éxito que ha vivido el personaje desde su creación.

Fecha de publicación:
15/06/2022

Sello Editorial:
Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es



Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys (*ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo* Reach o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.