

image not found or type unknown



# Total War Warhammer

**Paul Davies**

**Fecha de publicación:**

27/04/2022

Libro de arte del videojuego de Games Workshop.

**Sello Editorial:**

Minotauro

**Libro de arte del videojuego de Games Workshop.**

## Contacto de prensa

**Nombre:** Ainhoa Marzol

**Email:**

prensaminotauro@planeta.es

Total War: Warhammer es la premiada trilogía de juegos de estrategia para PC de Creative Assembly. Ambientada en el mundo de Warhammer, combina grandes campañas épicas con batallas de una escala impresionante, protagonizadas por los guerreros, hechiceros, y monstruos que todos los fans conocen y aman.

Adéntrate en el complejo trasfondo del mundo de **Warhammer** visto a través de Total War. **Total War: Warhammer**. El arte de los videojuegos ofrece una perspectiva directa de Creative Assembly sobre el desarrollo de la serie de videojuegos. Descubre bocetos del desarrollo de los videojuegos, estudios de texturas, diseños de personajes, e ilustraciones completamente renderizadas, todo ello acompañado de los comentarios de los propios artistas.

Con ilustraciones de personajes icónicos y escenas de las dos primeras partes, además de material único del sorprendente final de la trilogía, este lujoso libro ilustrado es un objeto esencial para cualquier fan de Warhammer o de **Total War**.

image not found or type unknown



## Paul Davies

Es un físico, escritor y locutor británico reconocido a escala internacional. Actualmente ocupa la posición de profesor en la Universidad Estatal de Arizona, donde dirige el instituto BEYOND: Center for Fundamental Concepts in Science. Anteriormente ha ocupado cargos académicos en la Universidad de Cambridge, Universidad de Londres, Universidad de Newcastle, Universidad de Adelaida y en la Universidad de Macquarie, Sídney. Sus investigaciones se centran en el campo de la cosmología, teoría cuántica de campos, y astrobiología. Davies considera que un viaje de solo ida a Marte es una opción viable.