

image not found or type unknown



Assassin's Creed. Unity

Oliver Bowden

Fecha de publicación:

18/05/2022

Una nueva novela basada en el videojuego

Sello Editorial:

Minotauro

Una nueva novela basada en el videojuego

Contacto de prensa

Nombre: Ainhoa Marzol

Email:

prensaminotauro@planeta.es

En 1789, la gloriosa ciudad de París asiste al amanecer de la Revolución Francesa. Las calles adoquinadas se encuentran cubiertas de sangre, y la gente se alza contra una aristocracia opresiva. Pero la justicia revolucionaria implica pagar un precio muy alto...

En un tiempo en el que la brecha entre pobres y ricos es extrema y la nación se parte en dos, un hombre y una mujer luchan para vengar todo aquello que han perdido. Muy pronto, Arno y Élise se ven abocados a la batalla que Asesinos y Templarios mantienen desde tiempo inmemoria

image not found or type unknown



Oliver Bowden

Pseudónimo del escritor e historiador **Anton Gill**, autor de numerosas novelas de Assassin's Creed, la exitosa saga interactiva de Ubisoft . Es un reconocido aficionado al videojuego, en cuyas partidas encuentra la inspiración para las tramas de sus libros.