

La maldición del honor

David Annandale

Una novela basada en el universo de Leyenda de los Cinco Anillos.

Una novela basada en el universo de Leyenda de los Cinco Anillos.

Una insensata búsqueda del honor hace que una invasión demoníaca se cierna sobre un imperio en esta novela de fantasía épica sobre el deber y la guerra, basada en el extraordinario mundo de La Leyenda de los Cinco Anillos.

El Castillo del Alba defiende las montañas situadas entre el imperio de Rokugan y las Tierras Sombrías, infestadas de demonios. Cuando se descubre una mítica ciudad entre sus cumbres inhóspitas, Hida Haru, la gran vergüenza de su familia, pero también su único heredero, aprovecha la oportunidad para demostrar su valía. Su temeraria expedición acaba en tragedia: solo un samurái regresa con vida, y Haru ha desaparecido. Antes de que se desencadene una lucha de poder, Ochiba, la aguerrida comandante del Castillo del Alba, debe acudir al rescate de Haru. Y, si bien consigue salvarlo de unos horrores sobrenaturales, Haru ya no es el mismo. La desgracia y unas muertes misteriosas atormentan a su familia. El mal se ha desatado y debe ser detenido cueste lo que cueste.

Leyenda de los Cinco Anillos es la serie basada en el juego de mesa con más de un millón de ventas. ¡Clanes en guerra, magia, demonios y samuráis!
La maldición del honor está ambientada en un mundo de fantasía y en una sociedad japonesa medieval, un género en tendencia dentro de la fantasía épica.

David Annandale es autor de numerosas novelas del universo de Horus Heresey y Warhammer 40.000 y miembro del podcast Skiffy and Fantasy, nominado al Hugo Award.

Fecha de publicación:
16/03/2022

Sello Editorial:
Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

David Annandale

David Annandale es autor de varias novelas de Space Marine Battles y Warhammer 40K, además de un prolífico escritor de relatos. David es profesor universitario en Canadá, donde imparte clases sobre materias tan variadas como literatura inglesa, películas de terror o videojuegos.