



Dragon Quest The Adventure of Dai nº 06/25

Koji Inada, Riku Sanjo

Regresa el shonen clásico.

Regresa el shonen clásico.

¡Bengana, donde Dai se encuentra de visita en busca de nuevas armas, es atacada por una manada de dragones! Y aunque la ciudad logra ser salvada gracias al poder desplegado por el emblema de Dai, la población siente miedo de un poder desconocido, y que carece en absoluto de humanidad... ¡¡Dai se dirige ahora hacia el santuario del caballero del dragón, donde tratará de descubrir cuál es su verdadera identidad....!!

Fecha de publicación:

01/04/2026

Sello Editorial:

Planeta Cómic

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensacomics@planeta.es

Koji Inada

Nacido en Tokio en 1964, debutó con la obra autoconclusiva *Kusottare dazee!!* en 1987 en la revista *Shōnen Jump*, donde a partir de 1988 y con los guiones de Riku Sanjō crearía su obra más popular, *Dragon Quest: Dai no daibōken* (*Las aventuras de Fly*), basada en el universo de videojuegos *Dragon Quest* y con adaptación animada. La obra más reciente del tándem es *Beet the Vandel Buster*, iniciada en 2002.

Riku Sanjo

Nacido en Nippori, Tokio, en 1964, es guionista tanto de manga como de anime, conocido sobre todo por haber colaborado con el dibujante Kōji Inada en la popular *Dragon Quest: Dai no daibōken* (*Las aventuras de Fly*), basada en la franquicia de videojuegos *Dragon Quest* y, más recientemente, *Beet the Vandel Buster*, en publicación desde 2002.

