

image not found or type unknown



Amanecer de fuego nº 01 El Hijo Vengador

Guy Haley

Fecha de publicación:

01/12/2021

La nueva saga de Warhammer 40,000 comienza aquí.

Sello Editorial:

Minotauro

La nueva saga de Warhammer 40,000 comienza aquí.

Contacto de prensa

Nombre: Ainhoa Marzol

Email:

prensaminotauro@planeta.es

ESTO ES LA ERA INDOMITUS...

Una penetrante oscuridad se cierne sobre la galaxia y las tropas del Caos avanzan inexorablemente. Para sobrevivir, la humanidad se verá obligada a contraatacar y recuperar lo que una vez fue suyo. Bajo el mandato del Primarca Resucitado, Roboute Guilliman, la Cruzada Indomitus se embarcará en una campaña militar de magnitudes desconocidas hasta ahora. Así, el Hijo Vengador guiará a sus flotas desde el Mundo Trono de Terra con un solo objetivo en mente: salvar a la humanidad de la extinción.

Mientras tanto, miles de naves surcan el vacío gélido y la Señora de la Flota VanLeskus dirige su atención al Brazo Machorta, una zona asediada por una terrible Cruzada de Masacre de los Dioses del Caos. El resultado de esta contienda marcará el destino de la Cruzada Indomitus y de la misión desesperada del Grupo de Asalto Santa Aster, liderado por el teniente Messinius. Aun así, el futuro es ineludible, y los acontecimientos, un preludio de la matanza inminente. En el Milenio 41 solo hay guerra.

A medida que la Cruzada de Indomitus se extiende por la galaxia, una flota debe enfrentarse a una terrible Hueste de Masacre del Caos. Su éxito o fracaso puede definir el futuro de la cruzada y del Imperio.

Experimenta la Cruzada Indomitus y una batalla que será un punto de inflexión para el futuro en una historia de acción completa de Guy Haley.

Guy Haley

Guy Haley es un experto periodista y crítico de ciencia ficción. Ha sido subdirector de la revista *SFX* y editor de la revista de videojuegos *White Dwarf* y la revista *Death Ray*. También escribe para la Black Library de Games Workshop.

Aparte de libros, sigue publicando artículos y entrevistas en diversas revistas de CF y videojuegos.