

image not found or type unknown



Hoy seré mejor que ayer

Jesús Ballaz, Pep Montserrat

Fecha de publicación:

10/02/2021

25 cuentos para cultivar en los niños un carácter fuerte y alcanzar la mejor versión de sí mismos

Sello Editorial:

Destino Infantil & Juvenil

Ni el amor más grande del mundo, el de una madre, el de un padre, el de los abuelos, o el del maestro o la maestra más implicados, puede garantizar que un niño vaya a ser feliz.

Contacto de prensa

Daríamos lo que fuera por entregarles a nuestros niños la felicidad envuelta como un regalo. Pero eso no es posible, porque la felicidad no nos pertenece.

Nombre: Andrea López

Que un niño o una niña sean felices depende de su capacidad para conocerse a sí mismos, de sacrificarse para mejorar, de adaptarse a los cambios, de aceptar los fracasos y buscar alternativas, de tener paciencia y persistir...

Teléfono: 934926820

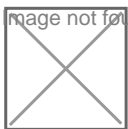
Email:

alopezquesada@planeta.es

¿Cómo debe ser el niño o la niña ideal? No hay una respuesta única a esta pregunta, pero sí que podríamos acordar una serie de cualidades que pueden ayudarlos a enfrentarse a la vida con garantías.

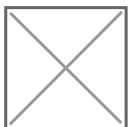
Este libro contiene 25 cuentos cuyos protagonistas son un ejemplo de alguna de esas cualidades. Porque la figura del héroe, en la literatura, cumple esa función: la de ser un modelo a imitar. Personajes valientes, curiosos, inconformistas, generosos, sinceros, tenaces, solidarios... Personajes que sirven como inspiración para intentar ser siempre mejores que ayer.

image not found or type unknown



Jesús Ballaz

Jesús Ballaz, licenciado en Filosofía y Letras. Nacido en Liédena (Navarra), reside en Molins de Rei (Barcelona). Ha sido editor de libros infantiles y juveniles. Ha publicado novelas y cuentos dirigidos a estos lectores, algunos traducidos a otras lenguas. Becado en la Jugendbibliothek de Munich, también ha hecho crítica y ha traducido, obteniendo los Premios Nacionales en los apartados de «crítica de libros infantiles» y «traducción».



Pep Montserrat