



El código de los Compañeros nº 03/03 La venganza del Enano de Hierro

R. A. Salvatore

Sumérgete en el desenlace colosal de esta saga D&D.

Sumérgete en el desenlace colosal de esta saga D&D.

Los Compañeros de Mithril Hall se han vuelto a ver separados por la guerra, un conflicto que está resultando ser más grave y trascendente de lo que cualquiera de ellos había previsto.

Regis y Wulfgar han conseguido abrirse paso a través de los traicioneros túneles de la Antípoda Oscura hasta encontrar refugio en la mítica Luna Plateada, desde donde podrán emprender incursiones contra el enemigo.

A Mithril Hall, asediada por los orcos, llegan nuevos aliados impulsados por un sentimiento de clemencia... siempre y cuando uno acepte que los dragones son capaces de albergar sentimientos así. Mientras tanto, el señor de la guerra Hartusk envía a sus despiadadas hordas contra Everlund en una arriesgada maniobra que divide sus fuerzas. En lo que respecta a los drow, los traicioneros aliados de Hartusk, su único propósito es capturar a Drizzt, sin importarles las muertes que su búsqueda pueda suponer.

Fecha de publicación:

01/04/2026

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es



R. A. Salvatore

R. A. Salvatore nació en Massachussetts en 1959. Su interés por la literatura fantástica empezó cuando le regalaron un ejemplar de El Señor de los Anillos. Dedicó sus estudios al periodismo y a la literatura, y comenzó a escribir en 1982. Su primera novela fue La Piedra de Cristal y es conocido sobre todo por la creación del personaje de Drizzt, protagonista de esta serie de Reinos Olvidados.