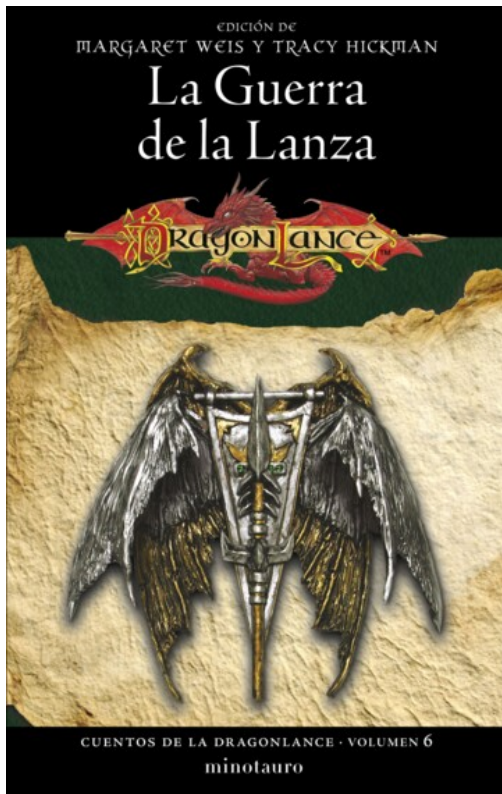




Cuentos de la Dragonlance nº 06/06 La Guerra de la Lanza

Margaret Weis / Tracy Hickman

La narrativa del universo D&D se expande.

La narrativa del universo D&D se expande.

La Guerra de la Lanza... Krynn se ve desgarrado por el terrible conflicto que enfrenta a los esbirros de Takhisis, Reina de la Oscuridad, con los seguidores de Paladine y los dioses del Bien. Los dragones, buenos y malos, chocan en los cielos y un pequeño grupo de amigos, que llegarán a ser conocidos como los Héroes de la Lanza, luchan por el honor y la libertad.

Este sexto volumen de la serie Cuentos de la Dragonlance recoge diversas historias que ocurrieron en Krynn durante los años de la guerra. Cierra el libro una auténtica exclusiva de Margaret Weis y Tracy Hickman, «La historia que Tasslehoff prometió no contar nunca, nunca, nunca».

Fecha de publicación:

15/04/2026

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

Margaret Weis / Tracy Hickman

Margaret Edith Weis y Tracy Hickman son creadores del universo literario y de juegos de rol Dragonlance. Weis se graduó en la Universidad de Missouri, y en 1983 comenzó su trabajo para TSR, quienes desarrollaron el primer videojuego ambientado en el mundo Dungeons and Dragons (D&D). En esta empresa, formó equipo de desarrollo con Hickman para la creación de la Dragonlance, todo un filón que comenzó con los juegos de rol y se extendió a la literatura. Las ventas de los libros de esta colección han significado millones de ejemplares en todo el mundo.