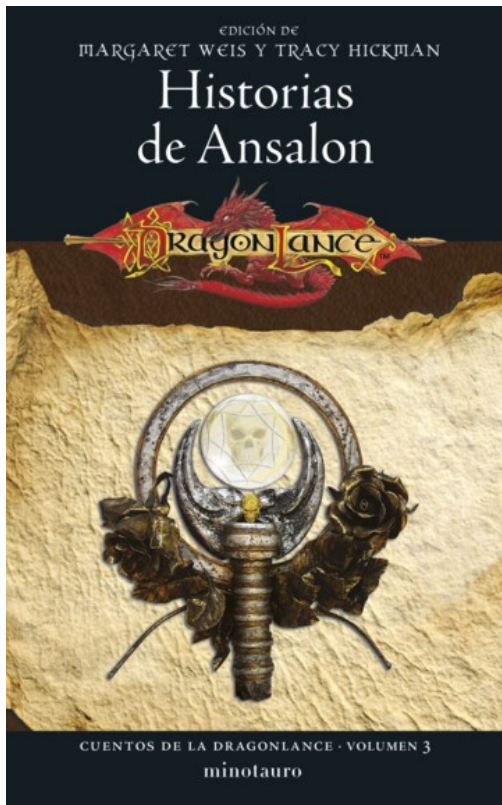




## Cuentos de la Dragonlance nº 03/06 Historias de Ansalon

Margaret Weis / Tracy Hickman

Relatos basados en Dungeons and Dragons

### Relatos basados en Dungeons and Dragons

Este volumen se compone de una serie de relatos que nos proporcionan más y más datos sobre Krynn y sus héroes. «Destino fatal» nos cuenta la peculiar relación entre el Señor del Bosque y el ciervo que guía a los compañeros hasta el centro del Bosque Oscuro y que fue el que condujo también a Huma. Según las leyendas.

En otro de los relatos, «Los exiliados», conoceremos a Sturm niño, aunque ya imbuido por el espíritu del Código y la Medida. «La hija de Raistlin» es un misterioso cuento en el que se apunta la posibilidad de que el gran archimago hubiese engendrado un hijo en el viaje de regreso a Solace después de haber pasado la Prueba...

Por su parte, «Plata y acero» es otra versión de la batalla final entre Huma y la Reina de la Oscuridad, enfocada desde un punto de vista más humano y más realista, prescindiendo de escenas espectaculares.

El contrapunto humorístico lo aporta «Jugar al escondite», cuyo protagonista, Tas, da un toque de alegría y diversión y nos remonta a los años precedentes a la Guerra de la Lanza.

**Fecha de publicación:**  
03/09/2025

**Sello Editorial:**  
Minotauro

## Contacto de prensa

**Nombre:** Núria Martínez

**Email:** [prensaminotauro@planeta.es](mailto:prensaminotauro@planeta.es)

## Margaret Weis / Tracy Hickman

Margaret Edith Weis y Tracy Hickman son creadores del universo literario y de juegos de rol Dragonlance. Weis se graduó en la Universidad de Missouri, y en 1983 comenzó su trabajo para TSR, quienes desarrollaron el primer videojuego ambientado en el mundo Dungeons and Dragons (D&D). En esta empresa, formó equipo de desarrollo con Hickman para la creación de la Dragonlance, todo un filón que comenzó con los juegos de rol y se extendió a la literatura. Las ventas de los libros de esta colección han significado millones de ejemplares en todo el mundo.