

image not found or type unknown



Ricitos de Oro. Cuento con mecanismos

Eva M. Gey

Fecha de publicación:

24/11/2020

Sello Editorial:

Timun Mas Infantil

Contacto de prensa

Nombre: Andrea López

Teléfono: 934926820

Email:

alopezquesada@planeta.es

Un cuento clásico en un formato interactivo para leer y jugar al mismo tiempo.

¡Los cuentos más célebres en un **libro con mecanismos** perfecto para manos inquietas!

Ricitos de Oro es una niña fisgona pero amable que descubre caminando una casa confortable.

En esta **versión interactiva** de **Ricitos de Oro** encontrarás 8 páginas ilustradas con diferentes mecanismos para girar, deslizar, levantar y mover los personajes y objetos de la historia. Las criaturas seguirán el cuento con atención y se sumergirán todavía más en él al poder jugar con sus personajes. Por ejemplo, en este libro podrán abrir la puerta de la casa de los osos y poner a dormir a Ricitos de Oro. Se trata de una **versión rimada**, lo cual facilita la **memorización** y el **vínculo** con el relato.

Un libro de **cartón resistente** con lengüetas y más sorpresas adaptadas a manos pequeñas.

Ilustrado por **Eva M. Gey**.

Títulos de la colección **Cuentos clásicos con mecanismos**:

- *Los tres cerditos. Cuento con mecanismos*
- *Caperucita Roja. Cuento con mecanismos*
- *Hansel y Gretel. Cuento con mecanismos*
- *Blancanieves y los siete enanitos. Cuento con mecanismos*
- *La Cenicienta. Cuento con mecanismos*
- *El lobo y las siete cabritas. Cuento con mecanismos*
- *Ricitos de Oro. Cuento con mecanismos*
- *El Gato con Botas. Cuento con mecanismos*
- *El patito feo. Cuento con mecanismos*
- *El flautista de Hamelín. Cuento con mecanismos*
- *La Sirenita. Cuento con mecanismos*
- *Pinocho. Cuento con mecanismos*

image not found or type unknown



Eva M. Gey

Eva María es ilustradora profesional desde hace más de 15 años. Tiene experiencia en libros ilustrados, libros de texto, libros con solapas, troqueles, juegos de papel, pegatinas, libros para colorear e incluso he tenido el placer de ilustrar rompecabezas, juegos y Apps.

Siempre ha ilustrado en el sector infantil para editoriales y empresas de todo el mundo como Usborne, Igloobooks, The five Mile Press, Pearson, Goula, Editions Lito, Santillana, Planeta, Susaeta, Anaya, Somnins, Salvat entre muchas otras de Francia, EUA, UK, Australia, China, Polonia o China. Ama su trabajo, afronta cada nuevo proyecto con toda ilusión y eso es lo que trata de plasmar en sus ilustraciones.