Image not found or type unknown

Dungeons & Dragons. Guerreros & Armas

Jim Zub

Conviértete en un experto en armas, armaduras y tipo de guerrero que podrás encontrar en el universo Dungeons & Dragons.

Fecha de publicación:
20/10/2020

Sello Editorial:
Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Ainhoa Marzol

Email:
prensaminotauro@planeta.es

Conviértete en un experto en armas, armaduras y tipo de guerrero que podrás encontrar en el universo Dungeons & Dragons.

Enciclopedia ilustrada te trasladará a los mundos legendarios y mágicos de Dungeons & Dragons, donde se te presentan entradas únicas para diferentes tipos de guerreros, así como el armamento que estos luchadores necesitan para las aventuras de D&D.

Incluye ilustraciones detalladas de las armas, armaduras, ropa y otros equipos que usan los luchadores, y ofrece las herramientas que los jóvenes y aspirantes aventureros necesitan para aprender a construir sus propios personajes, incluidos perfiles de muestra, un diagrama de flujo para ayudarlo a decidir qué tipo de guerrero ser, y desafíos de lluvia de ideas para comenzar a pensar como un aventurero, ya sea solo o en medio de una emocionante búsqueda con amigos y compañeros de juego.

Esta guía busca facilitar el acceso al universo de Dungeons & Dragons a los lectores más jóvenes o inexpertos en el mundo de Dragones y Mazmorras.

Jim Zub

Originario de Canadá, Jim Zubkavich, conocido profesionalmente como Jim Zub, es un escritor de cómics, artista e instructor de arte canadiense conocido por crear los cómics *Skullkickers, Wayward* y *Glitterbomb*.