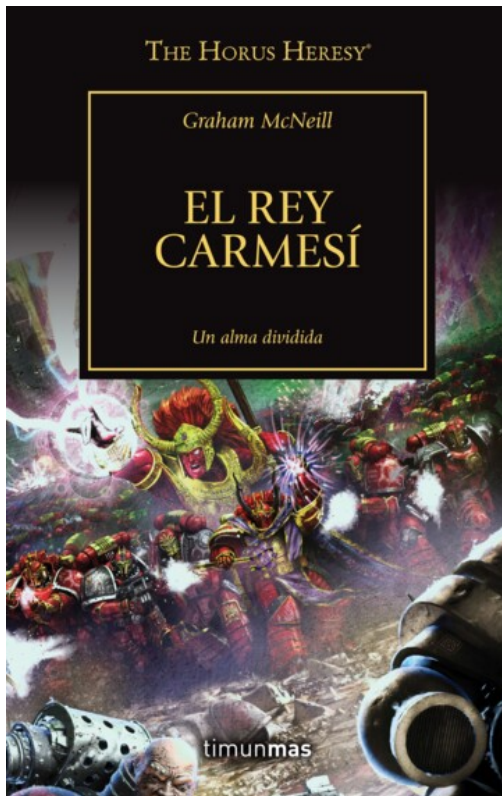




Warhammer The Horus Heresy nº 44/54 El rey carmesí

Graham McNeill

¡The Horus Heresy es la serie más popular de los universos de Games Workshop!

¡The Horus Heresy es la serie más popular de los universos de Games Workshop!

Tras la destrucción de Prospero, Magnus el Rojo se llevó a los Thousand Sons por arte de magia al planeta de los hechiceros, en las profundidades del Ojo del Terror. El primarca, alejado de los asuntos de la galaxia en general y observando cómo el señor de la guerra extendía su herejía con frialdad e indiferencia, ha dedicado su existencia vacía a la conservación de todos los conocimientos que una vez albergaron las grandes bibliotecas de Tízca, por si la humanidad volvía a buscar en algún momento tal sabiduría.

Sin embargo, sus hijos ven los cambios que experimenta su primarca: es un alma rota, cuya mente y recuerdos van hundiéndose en la confusión de la disformidad. Solamente podrán recuperarlo si regresan a los escenarios de sus grandes triunfos y tragedias, y si permiten que el Rey Carmesí vuelva a ser coronado por los Poderes Ruinosos.

Fecha de publicación:
15/09/2020

Sello Editorial:
Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

¡La esperada continuación de Los mil hijos, de Graham McNeill, ya está aquí! Veremos a Magnus y su Legión en el camino de la traición y asistiremos a actos infames que los maldecirán para siempre.

Graham McNeill

Graham McNeill nació en Escocia. Trabajó durante más de seis años como diseñador de juegos en el estudio de diseño de Games Workshop antes de dedicarse a tiempo completo a la escritura. Es el autor de toda la saga de los Ultramarines y ha escrito además otras novelas ambientadas en el universo de Warhammer como *Heldenhammer*, *Defensores de Ulthuan* o *Los dientes de Ursun*, entre otras.