



Warhammer The Horus Heresy nº 42/54 Garro

James Swallow

Continúa The Horus Heresy, la serie más popular de los universos de Warhammer/Games Workshop

Continúa The Horus Heresy, la serie más popular de los universos de Warhammer/Games Workshop

Vestido de gris, un guerrero errante de las Legiones Astartes se arrodilla ante el Regente de Terra y acepta un nuevo y solemne cargo: es el capitán de batalla Garro, antiguo comandante de la Eisenstein y ahora Agentia Primus de Malcador el Sigilita.

De la desolación de Isstvan a los pasillos del mismísimo palacio imperial, está listo y dispuesto para contraatacar a los traidores aliados del señor de la guerra. Pero Garro sigue su propia senda, y esta podría llevarlo a cuestionarse su propio lugar en el Imperio... Y ¿qué ocurriría si él también flaquease? . Conoce la historia del capitán de batalla Garro.

Fecha de publicación:
19/05/2020

Sello Editorial:
Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

James Swallow

James Swallow ha escrito aventuras ambientadas en el mundo de Warhammer 40000 para la revista Inferno! y para la antología What Price Victory. Ha escrito las novelas del oeste de estilo steampunk de la serie Sundowners; Judge Dreed: Eclipse; Rogue Trooper: Blood Relative; The Butterfly Effect, y la antología de terror Silent Night. Sus obras de no ficción incluyen Dark Eye: The Films of David Fincher y guías sobre televisión de género y animación. También ha escrito para Star Trek: Voyager, y guiones para videojuegos. Vive en Londres.