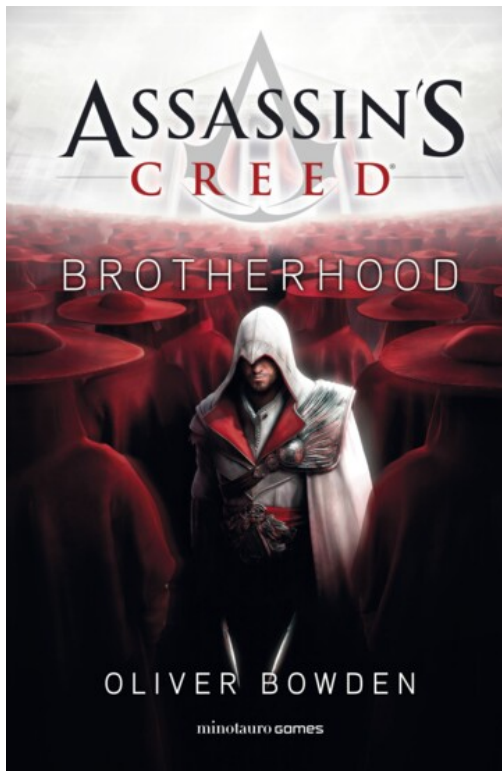




Assassin's Creed. Brotherhood

Oliver Bowden

Esta novela narra la historia detrás del exitoso videojuego Assassin's Creed.

Esta novela narra la historia detrás del exitoso videojuego Assassin's Creed.

La ciudad de Roma, que una vez fue poderosa capital de un esplendoroso imperio, está ahora en ruinas y devastada por el sufrimiento que inflige la tiranía de los Borgia. Solo el maestro asesino, Ezio Auditore podrá liberar al pueblo del yugo de los Borgia.

No lo tendrá fácil, pues Cesare Borgia amenaza con conquistar Italia. Ezio se adentrará en una época traicionera, donde la conspiración está en todas partes, incluso dentro de la Hermandad.

Assassin's Creed es una de las franquicias de videojuegos más jugados en todo el mundo, con más de 90 millones de copias vendidas.

Fecha de publicación:

18/06/2019

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es



Oliver Bowden

Pseudónimo del escritor e historiador **Anton Gill**, autor de numerosas novelas de Assassin's Creed, la exitosa saga interactiva de Ubisoft. Es un reconocido aficionado al videojuego, en cuyas partidas encuentra la inspiración para las tramas de sus libros.