



Warhammer The Realmgate Wars nº 02/04 Ghal Maraz

Josh Reynolds, Guy Haley

Ghal Maraz es la segunda entrega de The Realmgate Wars, una serie de novelas cortas y trepidantes de Age of Sigmar.

Ghal Maraz es la segunda entrega de The Realmgate Wars, una serie de novelas cortas y trepidantes de Age of Sigmar.

Las plagas y la devastación causan estragos en los Reinos Mortales, pero aún hay esperanza, pues los Stormcast Eternals de Sigmar son el ideal de la justicia y de la venganza. En Ghyran y en las tierras de Plaga del Agua Putrefacta, el Lord-Castellant Grymn continúa luchando, no sólo para vengar la muerte del Lord-Celestant Gardus, también para encontrar el Valle Escondido de Alarielle, la Reina Radiante y soberana de los sylvaneth.

Sólo con su ayuda se podrá desterrar la pestilencia que asola la tierra. Thostos Bladestorm regresa muy cambiado a los Valles Colgantes de Anvrok, pero también acarrea una verdad que le pesa como una losa... Ha encontrado Ghal Maraz, el fabuloso martillo de Sigmar. En compañía de Vandus Hammerhand, los dos héroes y sus guerreros deberán conquistar la Fortaleza Arcana de Tzeentch y derrocar al temible Kairos Tejedestinos para recuperar la poderosa arma.

El martillo de Sigmar ha sido parte de Warhammer desde el principio (por eso está en el nombre), por lo que la batalla para recuperarlo es un gran acontecimiento, además de una historia llena de heroísmo y traición, y muchísima acción. Con esta novela también averiguaremos quiénes son los Sylvaneth y de qué lado están.

Fecha de publicación:

02/04/2019

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

Josh Reynolds

Josh Reynolds es el autor de la novela de los *Blood Angels Deathstorm* y de las novelas de Warhammer *40,000 Hunter's Snare* y *Dante's Canyon*, además del audio libro *Master of the Hunt*, las tres protagonizadas por los White Scars. Dentro del mundo de Warhammer ha escrito las novelas de la serie *The End Times: El retorno de Nagash* y *The Lord of the End Times*, los relatos de *Gotrek y Félix: Charnel Congress*, *Road of Skulls* y *The Serpent Queen*, y las novelas *Neferata*, *Master of Death* y *Knight of the Blazing Sun*. Vive y trabaja en Northampton.

Guy Haley

Guy Haley es un experto periodista y crítico de ciencia ficción. Ha sido subdirector de la revista *SFX* y editor de la revista de videojuegos *White Dwarf* y la revista *Death Ray*. También escribe para la Black Library de Games Workshop.

Aparte de libros, sigue publicando artículos y entrevistas en diversas revistas de CF y videojuegos.