

image not found or type unknown



Assassin's Creed Origins. Desert Oath

Oliver Bowden

Fecha de publicación:

27/11/2018

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Ainhoa Marzol

Email:

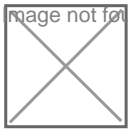
prensaminotauro@planeta.es

Acompaña a Bayek en su aventura egipcia con esta precuela oficial del videojuego «Assassin's Creed Origins».

Acompaña a Bayek en su aventura egipcia con esta precuela oficial del videojuego «Assassin's Creed Origins».

Egipto, 70 a.C., un asesino despiadado acecha la Tierra. Su misión: encontrar y destruir a los últimos miembros de una orden antigua, el Medjay, para erradicar la línea de sangre. En la pacífica Siwa, el protector de la ciudad se va abruptamente, dejando a su hijo adolescente, Bayek, con preguntas sobre su propio futuro y un sentido de propósito que sabe que debe cumplir. Bayek sale en busca de respuestas, su viaje lo lleva por el Nilo y atraviesa un Egipto en estado de confusión, enfrentando los peligros y los misterios del camino del Medjay.

image not found or type unknown



Oliver Bowden

Pseudónimo del escritor e historiador **Anton Gill**, autor de numerosas novelas de Assassin's Creed, la exitosa saga interactiva de Ubisoft . Es un reconocido aficionado al videojuego, en cuyas partidas encuentra la inspiración para las tramas de sus libros.