

PORT SANCTUS

GAV THORPE



Warhammer El despertar de la bestia nº 03/12 Port Sanctus

Gav Thorpe

En un momento de desesperanza, la Armada se ha propuesta lanzar un golpe definitivo contra los orkos.

En un momento de desesperanza, la Armada se ha propuesta lanzar un golpe definitivo contra los orkos.

A medida que las naves de los orkos arrasan un mundo tras otro en su inexorable avance hacia Terra, los ciudadanos del Imperio pierden la esperanza. Los Altos Señores están desesperados por demostrar que la victoria es posible sin importar el coste. Una enorme flota de la Armada cuya misión es lanzar un ataque definitivo contra los orkos en Port Sanctus, una zona del espacio que controla el enemigo. Sin embargo, nada más llegar, la flota imperial se ve superada en armamento y estrategia. ¿Podrán el valor humano y la fe prevalecer ante tan terrible perspectiva?

Port Sanctus narra el primer intento por parte del Imperio de asestar el golpe definitivo a los orkos. El resultado es una novela repleta de acción naval, además de acción inquisitorial cuando un grupo de agentes llega a Terra para controlar a los Altos Señores.

Fecha de publicación:

05/04/2018

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

Gav Thorpe

Gav Thorpe trabajaba como diseñador para Games Workshop y ha escrito numerosas novelas para Black Library, artículos y relatos en revistas como *Inferno* o *White Dwarf*. Vive en Nottingham con su hámster mecánico, Dennis.