

Imma Marín

¿Jugamos?

Cómo el aprendizaje lúdico
puede transformar la educación



PAIDÓS Educación

Fecha de publicación:

20/03/2018

Sello Editorial:

Ediciones Paidós

Contacto de prensa

Nombre: Paloma Cordón

Teléfono: 93 492 86 33

Email: pcordon@planeta.es



¿Jugamos?

Imma Marín Santiago

Imma Marín, especialista en gamificación, nos presenta el camino hacia la transformación educativa a través del juego, un camino demasiadas veces incomprendido incluso por los propios docentes. ¿Jugamos?

La escuela de hoy en día está saturada, estresada y repleta de obligaciones. Y es precisamente en este entorno en el que estamos sumergidos donde el juego puede tener la llave que abra las puertas de la innovación y el cambio, el que nos puede ayudar a superar muchas de las dificultades a las que se enfrentan madres, padres, profesorado y alumnos.

De la mano de Imma Marín y de Alicia —sí, sí, la del País de las Maravillas— recorreremos un camino lúdico en el que descubriremos las claves para transformar la educación a través del juego. Detrás de cada una de las diez puertas en las que un simpático personaje del cuento de Lewis Carroll nos dará la bienvenida, hallaremos toda la teoría, ejemplos prácticos y actividades para aplicar la transformación lúdica en los centros e incluso en casa. ¡Y no sólo eso! Al superar las actividades que se esconden detrás cada puerta conseguiremos aquellos objetos necesarios para llenar nuestro sombrero lúdico.

Imma Marín Santiago

Imma Marín es fundadora y presidenta de MARINVA, una exitosa iniciativa de consultoría para instituciones educativas y empresas basada en el juego y la gamificación. Está especializada en juegos, juguetes, infancia, educación, comunicación y formación a través de procesos de ludificación (gamificación): metodologías basadas en el juego y dinámicas lúdicas.

Es conferenciante y presidenta de IPA (Asociación Internacional por el Derecho del Niño a Jugar) en España. Fue miembro del Consejo de Consumidores de ABACUS Cooperativa, donde actualmente es Delegada de Consumo, y es miembro de la Junta directiva de Kid's Cluster, del Observatorio del Juego Infantil de España, del Consejo Asesor del Hospital de San Juan de Dios y asesora pedagógica de la Fundación Crecer Jugando.

Autora de diversos artículos y libros en torno al juego como herramienta educativa, del valor educativo de juegos y juguetes, de los patios escolares y la gamificación, en 2018 publicó su primer libro, *¿Jugamos?*