

image not found or type unknown



# Ghost in the Shell 2 Man-machine Interface (Trazado)

**Fecha de publicación:**

10/04/2018

**Sello Editorial:**

Planeta Cómic

**Shirow Masamune**

Segunda parte del cómic y anime clásico Ghost in the Shell que retoma la historia de la teniente Kusanagi.

## Contacto de prensa

**Nombre:** Ainhoa Marzol

**Email:**

prensacomics@planeta.es

**Segunda parte del cómic y anime clásico Ghost in the Shell que retoma la historia de la teniente Kusanagi.**

En The Ghost in the Shell, Motoko Kusanagi se unió a una forma de vida autoproclamada inteligente y abandonó la Sección 9 de Seguridad Pública. Esta historia es su continuación y transcurre aproximadamente cuatro años y cinco meses después.

## Shirow Masamune

Nacido en Kobe en 1961, su trabajo más conocido es *The Ghost in the Shell* (1989-1990), con múltiples adaptaciones animadas, empezando por la popular película de 1995 dirigida por Mamoru Oshii. Entre sus otras obras se encuentran *Black Magic* (1983), *Appleseed* (1985), *Dominion* (1986), *Orion* (1991), *Ghost in the Shell 2: Man-Machine Interface* (2001) y *Ghost in the Shell 1.5: Human-Error Processor* (2003).