

image not found or type unknown



Ghost in the Shell Perfect book 1995-2017

Shirow Masamune

Fecha de publicación:

17/10/2017

La guía definitiva de la película y el anime basados en el exitoso manga.

Sello Editorial:

Planeta Cómic

La guía definitiva de la película y el anime basados en el exitoso manga.

Contacto de prensa

Revive con todo detalle todos los animaciones que se han hecho de The Ghost in the Shell, a través de los lugares, escenas, armas y robots al más mínimo detalle.

Nombre: Ainhoa Marzol

Sumérgete aún más en el universo creado por el autor de culto Shirow Masamune y descubre por qué The Ghost in the Shell está más de moda que nunca. Una edición que deleitará a los lectores y espectadores de todo el mundo.

Email:

prensacomics@planeta.es

Shirow Masamune

Nacido en Kobe en 1961, su trabajo más conocido es *The Ghost in the Shell* (1989-1990), con múltiples adaptaciones animadas, empezando por la popular película de 1995 dirigida por Mamoru Oshii. Entre sus otras obras se encuentran *Black Magic* (1983), *Appleseed* (1985), *Dominion* (1986), *Orion* (1991), *Ghost in the Shell 2: Man-Machine Interface* (2001) y *Ghost in the Shell 1.5: Human-Error Processor* (2003).