

image not found or type unknown



Spawn Dark Horror

Todd McFarlane

Fecha de publicación:

14/07/2021

Un tomo único y terrotífico del antihéroe de Todd McFarlane.

Sello Editorial:

Planeta Cómic

Un tomo único y terrotífico del antihéroe de Todd McFarlane.

Contacto de prensa

Nombre: Ainhoa Marzol

Email:

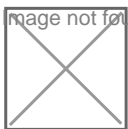
prensacomics@planeta.es

Spawn: Dark Horror es un inquietante nuevo capítulo en la saga de Spawn. Esta aterradora recopilación, que reúne el primer arco argumental de la aclamada etapa en la serie de Jason Shawn Alexander, ilustrador nominado al premio Eisner, lleva a Spawn a recorrer el mundo. En Tokio se desarrolla una sombría conspiración.

Reaparece un antiguo enemigo. Y un personaje familiar traza su nuevo rumbo hacia un inquietante nuevo destino. Para enfrentarse a estos peligros, Spawn debe emplear NUEVOS PODERES con el objeto de inflingir inimaginable HORROR, dolor y destrucción a sus enemigos.

Con historias de Darragh Savage y Alexander (Empty Zone), así como del creador de Spawn, Todd McFarlane (Spawn, Spider-Man, Incredible Hulk) y del veterano artista de Spawn, Szymon Kudranski (The Punisher, Detective Comics), este tomo marca el inicio de una nueva era del terror.

image not found or type unknown



Todd McFarlane

Todd McFarlane se convirtió en una superestrella del cómic en los 80, gracias a su trabajo para el *Spiderman* de **Marvel**. En 1992, lanzó su propio cómic: *Spawn*, que se convirtió en uno de los héroes más legendarios de los 90. El título ganó un Emmy en su versión animada y la película basada en el personaje recaudó en taquilla 100 millones de dólares.

En 1994, **McFarlane** lanzó *McFarlane Toys* (ahora con base en Phoenix, Arizona) una compañía de muñecos y juguetes ampliamente galardonada a nivel internacional y una de las más importantes en EEUU. En 2001, reformó el mercado del coleccionismo deportivo, introduciendo nuevas líneas de figuras oficiales de las ligas estadounidenses (Sports Picks NFL, NHL, NBA, MLB). Caracterizadas por su fidelidad, detalle y calidad, todas las colecciones fueron superventas y gozan de gran reputación. Además de la línea deportiva, la compañía produce figuras basadas en la cultura pop y de terror: iconos cinematográficos, musicales, del mundo del cómic y del videojuego, tales como *Halo Reach* o *The Walking Dead TV*.

McFarlane ha ganado dos *Emmies*, dos MTV Video Music Awards, un *Grammy* y cientos de premios internacionales por su trabajo tanto en el arte como en la industria de los juguetes. *Todd McFarlane Entertainment* continúa el desarrollo de sus proyectos en películas, televisión y videoclips de música.