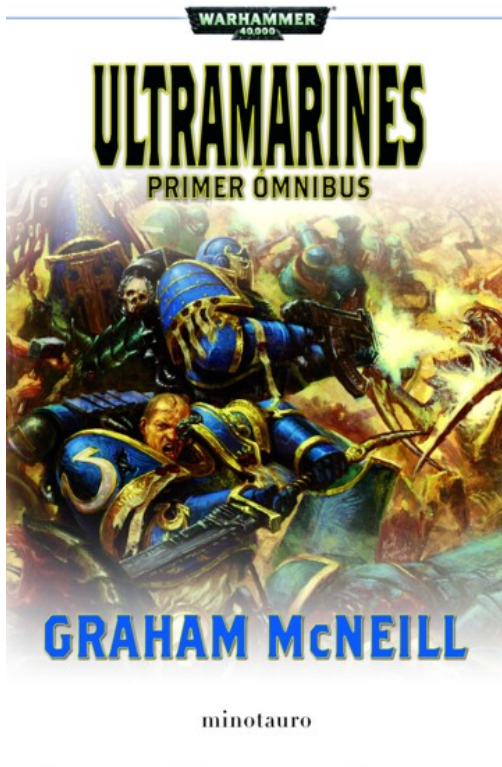




Ultramarines. Omnibus nº 1/2

Graham McNeill

Este ómnibus incluye la épica trilogía formada por *El portador de la noche*, *Guerreros de Ultramar* y *Cielo muerto*, *Sol negro*, además del relato *Cadena de mando*

Este ómnibus incluye la épica trilogía formada por *El portador de la noche*, *Guerreros de Ultramar* y *Cielo muerto*, *Sol negro*, además del relato *Cadena de mando*

Los Ultramarines son sinónimo de lealtad y coraje. Su poder marcial es legendario y solo menor que el del Dios-Emperador.

La saga contenida en estos dos ómnibus narra la historia del Capitán Uriel Ventris y de los Ultramarines en su lucha contra los enemigos de la humanidad.

Desde su planeta de Macragge hasta el terrorífico Ojo del Terror y más allá, la prosa de Graham McNeill resuena como un disparo y retrata a los Ultramarines mejor que nadie.

Este primer ómnibus incluye la épica trilogía formada por *El portador de la noche*, *Guerreros de Ultramar* y *Cielo muerto*, *Sol negro*, además del relato *Cadena de mando*.

Fecha de publicación:

15/07/2016

Sello Editorial:

Minotauro

Contacto de prensa

Nombre: Núria Martínez

Email: prensaminotauro@planeta.es

Graham McNeill

Graham McNeill nació en Escocia. Trabajó durante más de seis años como diseñador de juegos en el estudio de diseño de Games Workshop antes de dedicarse a tiempo completo a la escritura. Es el autor de toda la saga de los Ultramarines y ha escrito además otras novelas ambientadas en el universo de Warhammer como *Heldenhammer*, *Defensores de Ulthuan* o *Los dientes de Ursun*, entre otras.